

ゲームタイトル『黒薔薇館からの脱出』

◆ゲーム概要

「ヤンデレ監禁からの脱出ゲーム」

◆ゲームの特徴

- 1、ヤンデレに追われるスリルを楽しむ
- 2、部屋の中に置かれたオブジェクトから脱出方法を見つけ出す
- 3、恐ろしいものから逃げ、ときには立ち向かうホラー要素

◆特筆すべき点（うりになる要素の詳細）

- 1、ヤンデレに追われるスリルを楽しむ

主人公はヤンデレ男子に監禁された女の子です。

ある朝、目覚めるとそこはヤンデレ男子くんのお部屋。

主人公はヤンデレ男子の家『黒薔薇館』から脱出を図りますが、途中でヤンデレが気付いて追いかけてきます。

逃げ、隠れ、時にはヤンデレを殴って気絶させたりして脱出を目指します。

- 2、部屋の中に置かれたオブジェクトから脱出方法を見つけ出す

ヤンデレ男子くんの部屋や屋敷は広いです。

いろんなオブジェクト（道具など）が置いてあり、それらを上手く使って脱出方法を見つけ出す、頭を使うシーンを入りたいです。

もちろん、ヤンデレ男子くんの部屋から脱出しただけでは終わりません。屋敷、そして敷地から脱出して警察に駆け込むまでが脱出です。

- 3、恐ろしいものから逃げ、ときには立ち向かうホラー要素

ヤンデレという特性上、サイコホラーになると思います。

ヤンデレから逃げ、家具の中などに隠れ、時にはヤンデレに立ち向かって殴るなどして気絶させるなどの行動で時間を稼ぎます。

この間にヤンデレの異常性、ホラー要素などを入りたいです。

◆ゲームサイクル

ゲームスタート

↓

身の回りの調査

↓

オブジェクトを見つけ出す

↓

ある程度オブジェクトを集めて、脱出方法を考える

↓

脱出成功なら次のステップへ（繋がれた手錠を外したあとは、部屋から脱出、次は家の玄関を探す……などを警察に駆け込むまで続ける）

↓

警察に駆け込んだらゲームクリア

ゲームスタートからクリアまでの間に定期的にヤンデレイベントが入る

ヤンデレが追いかけてきて、主人公は逃げたり隠れたり攻撃したりしてやり過ごす

◆目標・スペック

目標：500DL（ノベルゲームコレクション）

リリース：未定

開発金額：0円（自力で全ての絵やシナリオなどを用意する。音楽などはフリー素材に頼る）

プロモ費用：0円（プロモーションはノベルゲームコレクションに投稿してTwitterで告知）

プラットフォーム：ブラウザ（PC、スマホ対応）

◆キャラ設定・舞台設定

【キャラ設定】

主人公：デフォルト名なし

ヤンデレに監禁された女の子。大学生。20歳。

ヤンデレの実家である『黒薔薇館』と呼ばれる屋敷に囚われてしまう。

目標は『黒薔薇館』から脱出し、警察に駆け込むこと。

ヤンデレ男子：曾根崎狂司（そねざき きょうじ）

主人公を『黒薔薇館』に監禁した張本人。主人公と同じ大学の同級生。20歳。

主人公に一目惚れし、黒薔薇館にさらってきた。

普通に人間なので殴られると気絶する。

目標は主人公と永遠に一緒にいること。

バッドエンドのひとつに「心中」があります。

【舞台設定】

黒薔薇館

黒い薔薇が咲き乱れていることから名付けられた古い洋館。

今はなき元の持ち主（曾根崎の祖父）が黒薔薇を丁寧に育てていた。

現在は曾根崎が実家として長期休みに戻ってきて、薔薇の世話をしているようだ。

普段は庭師に世話をさせているらしい。実家が太い。

ちなみに主人公が監禁されている間は庭師に休暇を出したらしいので、庭師の助けは期待できない。